

# Programma annuale per l'incentivazione di progetti sull'openness di cui all'articolo 6 della l.r. 11/2006 Anno 2013/2014

Il programma predisposto per l'anno 2013 e per l'anno 2014 si articola nei seguenti progetti trasversali ex art.3, comma 2, lettera a) del Regolamento n.12/2012:

## 1) “L’ora del codice nelle scuole dell’Umbria”

**Ente attuatore: Ufficio Scolastico Regionale per l’Umbria  
– Importo €70.000**

Il Governo sia nella strategia **#labuonascuola** sia con un programma mirato **www.programmailfuturo.it** sta puntando fortemente sul cosiddetto “coding” seguendo le best practice europee ed americane in merito.

A tal fine il MIUR ha predisposto un KIT che permette agli insegnanti delle scuole primarie di svolgere una iniziativa chiamata “**l’ora del codice**” (che si svolge anche a livello mondiale [code.org/hourofcode](http://code.org/hourofcode) ) nella settimana **tra l’8 ed il 14 dicembre 2014**.

Il progetto mira a sostenere le scuole perché **tutti i ragazzi delle primarie umbre facciano l’ora del codice entro il 2014**, stimolando la loro curiosità e far si che si indirizzino ad essere preparati per un mondo del lavoro dell’era digitale nonché a sviluppare il “pensiero computazionale”

Il finanziamento potrà essere destinato a tutte le scuole primarie, pubbliche e paritarie, nel territorio regionale che aderiranno tramite un **avviso non competitivo** pubblicato dall’USR. Il finanziamento sarà suddiviso tra tutte le scuole che aderiranno all’avviso in proporzione al numero di studenti che saranno coinvolti dalle stesse.

Per ricevere l’erogazione del finanziamento le scuole dovranno:

- 1) rispondere all’avviso dell’USR indicando quali classi parteciperanno ed il numero di alunni coinvolti nell’ora del codice entro il dicembre 2014;
- 2) iscriversi su [www.programmailfuturo.it](http://www.programmailfuturo.it) ed eseguire le attività secondo le modalità previste dalla circolare MIUR 2937 del 23/09/2014 il cui testo è disponibile on line: [http://www.istruzione.it/allegati/2014/iniziativa\\_programma\\_ill\\_futuro.pdf](http://www.istruzione.it/allegati/2014/iniziativa_programma_ill_futuro.pdf)
- 3) pubblicare nel proprio sito web e/o nei social media un resoconto dell’attività svolta e/o foto delle classi coinvolte nello svolgimento dell’ora del codice (ottenendo opportuna liberatoria nel caso di foto) indicando anche il numero di classi ed alunni partecipanti;
- 4) inviare a [oradelcodice@regione.umbria.it](mailto:oradelcodice@regione.umbria.it) indicazione dell’indirizzo web pubblico ove la scuola ha reso reperibile quanto previsto al punto precedente, che sarà linkato/riepilogo nei canali dell’Agenda digitale dell’Umbria.

La scuola potrà utilizzare la somma erogata per l’attivazione del progetto didattico connesso all’ora del codice o per altre finalità legate all’ICT ed alle competenze digitali.

## 2) “Esperienze pilota delle scuole sull’openness e la cultura digitale”

**Ente attuatore: Ufficio Scolastico Regionale per l’Umbria**  
**– Importo € 50.000,00**

Il finanziamento sarà essere destinato a **n.5 progetti di scuole del territorio regionale che abbiano già portato avanti una significativa esperienza di innovazione didattica e digitale**, al fine di sviluppare esperienze pilota che siano di riferimento per la loro successiva diffusione anche nelle altre scuole umbre, nonché utili alla definizione di futuri bandi aperti a tutte le scuole a valere sulle risorse del fondo regionale per l’openness dall’anno 2015 e sulle risorse FSE della programmazione 2014-2020.

I progetti dovranno riguardare uno o più dei seguenti ambiti:

1. sostenere la diffusione delle competenze digitali specialistiche a favore degli studenti impiegando software libero (open source) e dati aperti (open data) rilasciati nel repertorio regionali dati.umbria.it insieme a dati di altre fonti;
2. fare della scuola un elemento promotore della cultura digitale sul territorio sui temi dell’open source, dell’open data e dell’open gov, anche per l’accrescimento delle competenze digitali di creazione e l’artigianato digitale (maker), l’uso consapevole e professionale dei social media, le opportunità offerte dal digitale al management pubblico e privato (e-leadership)
3. attivare formazione per i docenti delle scuole di ogni ordine e grado per un rinnovamento metodologico-didattico e per un uso funzionale degli strumenti digitali che vada oltre la semplice sostituzione dei sussidi didattici tradizionali con le nuove tecnologie digitali in una sostanziale continuità e staticità metodologica dei processi di insegnamento;
4. favorire la costituzione di reti di conoscenza connesse alla didattica ed orientate all’interazione fra scuola e territorio, in sinergia con i progetti dell’Agenda digitale dell’Umbria, e con particolare riguardo all’attivazione di processi di collaborazione civica (open gov) con le PA del territorio.

L’avviso dovrà essere aperto unicamente alle scuole inserite (anche se non finanziate) nelle graduatorie approvate dall’USR con prot.n.8069-C14 del 14/06/2013 <http://istruzione.umbria.it/id.asp?id=2676> in riferimento alle azioni: **Scuole 2.0; Classi 2.0; Centri scolastici digitali**. L’avviso sarà aperto anche alle scuole partecipanti ad **Istituti Tecnici Superiori (ITS)**.

I progetti delle scuole interessate dovranno essere presentati tramite **avviso competitivo** pubblicato dall’USR che prevederà le seguenti fasi:

- a) **presentazione di una idea progettuale entro febbraio 2015** – la presentazione del progetto potrà essere fatta da una scuola singola oppure da parte di una aggregazione (rete di scuole) per il tramite di una scuola capofila rientrante nelle categorie sopra indicate;
- b) **selezione di n.10 idee progettuali** – le scuole o aggregazioni selezionate saranno chiamate a definire e presentare un **progetto esecutivo entro maggio 2015**, tramite un percorso condiviso che dovrà essere descritto insieme al progetto stesso - i progetti dovranno infatti essere definiti dalle scuole selezionate con modalità di **co-progettazione (co-design)** che coinvolgano la Regione Umbria e

- rappresentanti di altri enti pubblici o del partenariato economico-sociale che si dichiareranno interessati a partecipare al percorso;
- c) **assegnazione del finanziamento a n.5 progetti – entro giugno 2015** sarà fatta la valutazione finale, con selezione e finanziamento di 5 dei 10 progetti presentati;
  - d) **realizzazione dei n.5 progetti**, con loro completamento **entro dicembre 2015** (pena la revoca del finanziamento).

La Giunta nominerà un apposita commissione di valutazione che seguirà la selezione e costruzione dei progetti, formata da personale regionale, esperti di livello nazionale sull'innovazione didattica coniugata al digitale, ed un rappresentante indicato dall'USR.

Nella valutazione dell'idea progettuale e dei progetti esecutivi saranno considerati come elementi qualificanti: a) la qualità del progetto e la copertura di uno o più degli ambiti di intervento previsti; b) la % di cofinanziamento al progetto da parte della scuola; c) la numerosità dell'aggregazione di scuole coinvolte; d) il livello di coinvolgimento del territorio previsto dal progetto; e) previsione di strumenti e materiali per la replicabilità del progetto in altre scuole e territori umbri.

Per ricevere l'erogazione del finanziamento le scuole dovranno rendicontare il progetto secondo le modalità che saranno definite in seguito. Saranno comunque poste le seguenti condizioni generali: a) Lo svilupparsi del progetto dovrà essere narrato dalla scuola direttamente online, sul sito web e/o nei social media, durante lo svolgersi di ogni tappa, fin dalla fase iniziale di co-progettazione iniziale; b) Potrà essere finanziata l'attivazione di servizi in cloud computing. Non sarà finanziato l'acquisto di LIM, device (tablet, ecc), hardware (pc, server, router, ecc) o licenze software. c) Tutti i risultati del progetto stesso, compresi materiali e/o software&app sviluppati nell'ambito del progetto, dovranno essere rilasciati direttamente on line sotto licenza CC-BY o licenze FLOSS compatibili con la l.r. n.11/2006.