

# Comitato di Sorveglianza Unitario

**PR FESR e PR FSE+ 2021-2027**

**PO FESR e PO FSE+ 2014-2020**



## Progetto sySTEAM

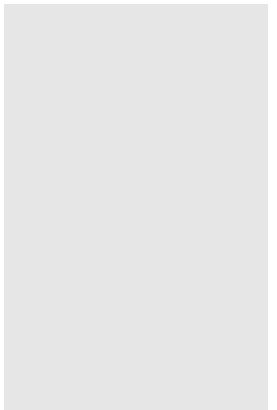
Percorsi formativi e di educazione biennali rivolti alle bambine ed ai bambini della scuola dell'infanzia e/o della scuola primaria, statale e paritaria, sulle materie STEAM

### Valentina Bendini

Servizio Istruzione, università, accreditamento e formazione. Relazioni internazionali e pace



OIS  
Operazione di  
importanza  
strategica



Asse: Istruzione e formazione  
Ob. Specifico: e)

Migliorare la qualità, l'inclusività, l'efficacia e  
l'attinenza al mercato del lavoro dei sistemi di  
istruzione e formazione...per sostenere  
l'acquisizione di competenze chiave...



## INNOVATIVE APPROACH

- Approccio interdisciplinare
- Metodologie basate su esplorazione e sperimentazione
- Predisposizione ad affrontare le sfide del futuro con creatività e competenze tecniche avanzate

## GENDER GAP

Colmare il gap di donne laureate nelle materie scientifiche, attraverso un approccio precoce, sempre tenendo conto dell'età delle bambine e dei bambini coinvolti





- Favorire la continuità educativa
- Supportare il mantenimento di plessi scolastici nelle aree interne, montane, periferiche
- Offrire progettualità innovative anche nelle scuole più piccole
- Integrare il tempo scolastico con attività mirate allo sviluppo delle scienze e delle tecnologie
- Sviluppare il pensiero critico
- Istruire al bello, alla natura, alla crescita sostenibile



**CREARE UNA SOCIETÀ PIÙ EQUA, INCLUSIVA E  
TECNOLOGICAMENTE AVANZATA**



### Regione Umbria

- Diffusione dell'Avviso
- Monitoraggio degli interventi
- Eventi

### Beneficiari - Scuole

- Inserimento del Progetto nei propri canali di comunicazione
- Utilizzo loghi
- Diffusione dei risultati
- Eventi

### Regione Umbria in collaborazione con le scuole

Evento di chiusura dell'intervento

## AVVISO PUBBLICO

01

APERTURA

dal 27 nov 2024  
al 31 gen 2025

02

GRADUATORIA

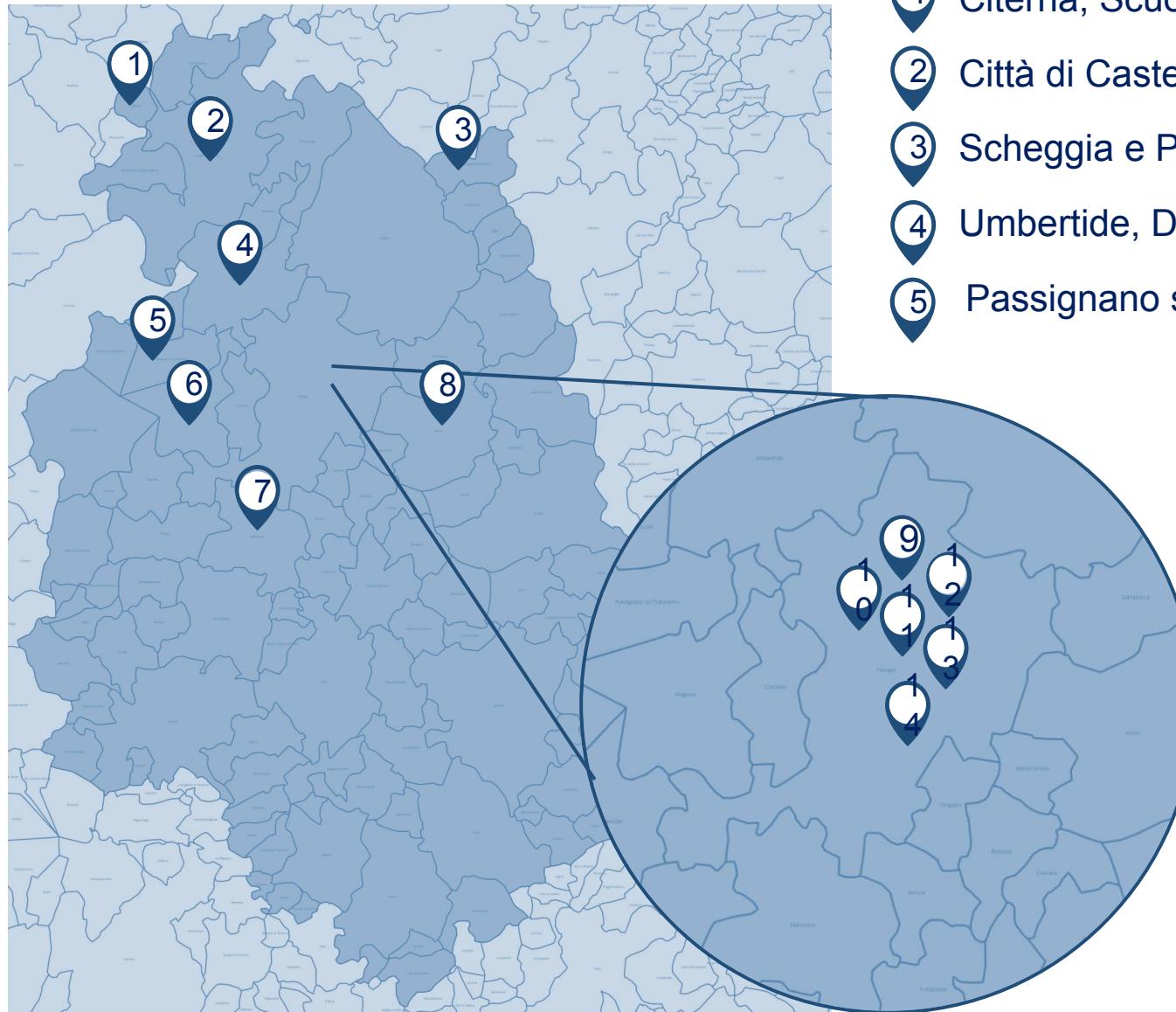
14 progetti  
presentati  
14 progetti  
ammessi a  
finanziamento

03

REALIZZAZIONE  
PROGETTI

Work in  
progress

# LE SCUOLE



La localizzazione delle scuole è indicativa esclusivamente del Comune di riferimento

- 1 Citerna, Scuola dell'infanzia paritaria Sacro Cuore di Pistrino
- 2 Città di Castello, Istituto San Francesco di Sales
- 3 Scheggia e Pascelupo, Scuola dell'infanzia Sacro Cuore
- 4 Umbertide, Direzione Didattica 1° Circolo
- 5 Passignano sul Trasimeno, Istituto Comprensivo Birago
- 6 Magione, Direzione Didattica
- 7 Marsciano, Fondazione Luisa Bologni Sereni
- 8 Assisi, AIS - Assisi International School
- 9 Perugia, Scuola dell'Infanzia Flauto Magico
- 10 Perugia, Scuola dell'Infanzia Lampada Magica
- 11 Perugia, Scuola dell'Infanzia Il Tiglio
- 12 Perugia, Scuola dell'Infanzia Anna Maria Lapini
- 13 Perugia, Scuola dell'Infanzia paritaria S. Croce
- 14 Perugia, Direzione Didattica 2° Circolo

### GRADO DI ISTRUZIONE



71%



Scuole paritarie  
di cui 3 comunali

2.000



Bambine e bambini  
coinvolti  
(da minimo 15 a massimo 537)

€  
44.400

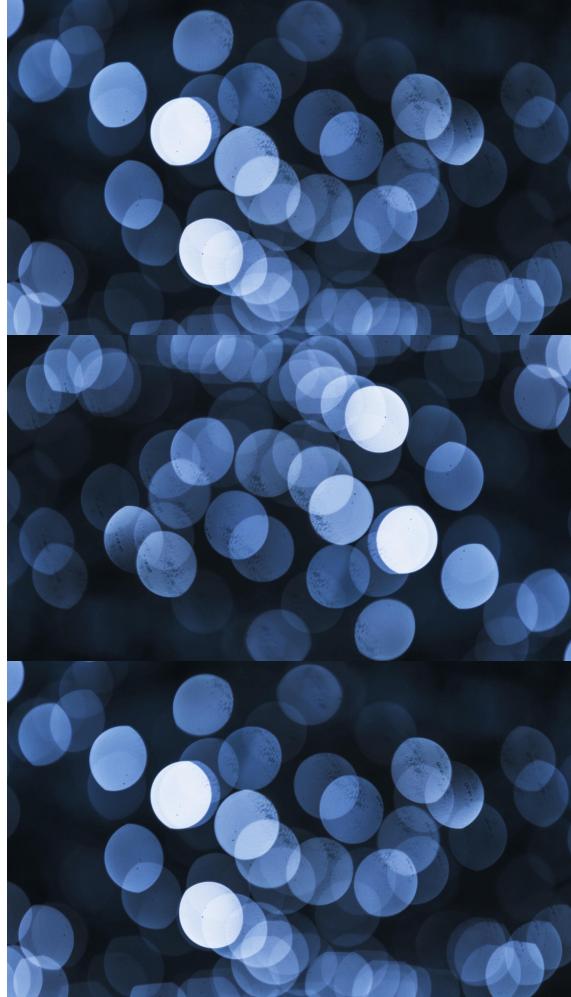


Valore medio dei progetti  
presentati  
(da 5.520 a 50.000,  
massimale previsto dall'avviso)

+25%



Aumento della dotazione  
iniziale dell'Avviso



STEAM by me: esperienze a misura di bambino

Fai un po' di rumore: scienze, tecnologia, matematica, ingegneria in...musica

Gioco e imparo con le STEAM

Conosco, imparo e mi oriento

Alla scoperta della città con le STEAM

Il parco che vorrei

La città che vorrei

La scuola che vorrei

Natura e tecnologia: un viaggio STEAM verso la sostenibilità

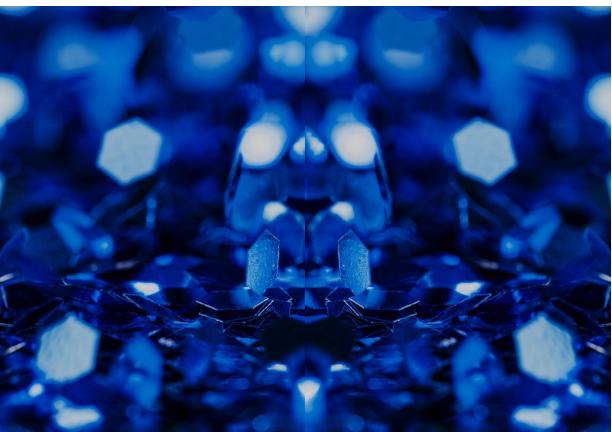
STEAM nel giardino botanico dell'infanzia: osservare, apprendere, creare

Orto Magico dei bambini: coltiviamo la natura e l'immaginazione

STEAM e Sostenibilità

Noi, il mondo e i nostri sistemi

Stargate: l'arte come accesso a infiniti mondi da esplorare



# WORK IN PROGRESS





## LE FASI DEL PROGETTO



## NATURA E TECNOLOGIA UN VIAGGIO STEAM VERSO LA SOSTENIBILITÀ

Fondi PR Umbria - Fondo Sociale Europeo Plus (FSE+) 2021-2027 Asse Istruzione e Formazione.

Obiettivo specifico e) Avviso pubblico Progetto SySTEAM

Percorsi formativi e di educazione biennali rivolti alle bambine e ai bambini della Scuola dell'Infanzia e/o della Scuola Primaria, statale e paritaria, sulle materie STEAM anni scolastici 2024-2025 e 2025-2026



da novembre 2025 a giugno 2026

per tutti i bambini delle nostre Scuole dell'Infanzia

G.Santucci - Il Piccolo Principe - V. Kennedy

### ATTIVITA' PROPOSTE



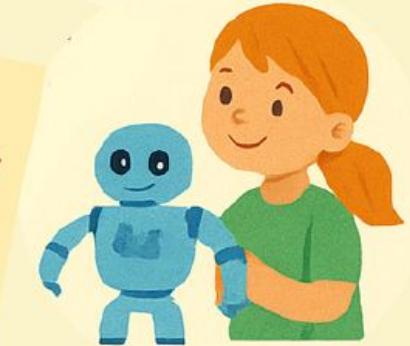
Percorsi STEAM per esplorare la natura attraverso attività creative e tecnologiche: ecosistemi, fattoria, giardino scolastico, insetti impollinatori e botanica, con Bee Bot, Makey Makey, Doodle3D per rappresentare, animare e conoscere il mondo naturale in modo ludico e laboratoriale.



Attività di osservazione ed esplorazione degli animaletti e rifugi nel giardino, con la creazione di nidi e tane con materiali di recupero e strumenti STEAM, sperimentando tecniche di rappresentazione e animazione del mondo naturale.



Laboratori esperienziali per scoprire il valore del riciclo come gesto di cura per l'ambiente, trasformando materiali di scarto in nuove risorse creative per la natura, dai piccoli oggetti ai mini orti e giardini verticali.



COESIONE  
ITALIA 21-27  
UMBRIA

Cofinanziato  
dall'Unione europea

Regione Umbria

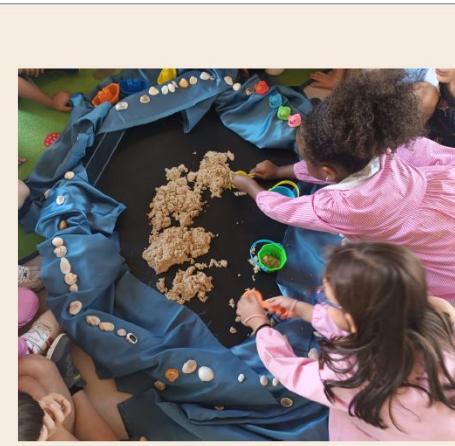
DIREZIONE DIDATTICA  
COMPAROZZI



## DIREZIONE DIDATTICA MAGIONE



**S** SCIENZE PER SCOPRIRE LE CARATTERISTICHE  
DEL SUONO



MUSICA E NARRAZIONE



**M** MATEMATICA

**A** ARTE

Direzione Didattica 1° Circolo Umbertide  
Percorsi formativi anno scolastico  
2025/2026

### Progetto sySTEAM

Percorsi formativi e di  
educazione biennali rivolti alle  
bambine ed ai bambini  
della scuola dell'infanzia e/o  
della scuola primaria, statale e  
paritaria, sulle  
materie STEAM

7 progetti  
oltre 150 unità coinvolte

Laboratori pomeridiani  
per i bambini e le bambine della  
Scuola dell'Infanzia

podcast

Attività pomeridiane  
per gli alunni e le alunne della  
Scuola Primaria

musica

steam





### STEAM nel Giardino Botanico dell'infanzia: osservare, apprendere, creare



#### LABORATORIO:

*“Arte e Botanica: cicli in divenire”*

**PARTENZA: 15/10/2025 – dalle 9:00 alle 11:00**

A cura di:

Studenti e docenti dell'Istituto Agrario "Ciuffelli" di Todi – Prof. Nicola Alessandrelli e gli alunni Alessia Farnielli, Federico Bartolucci, Stefano Taù e Abhi Roop.

Con la partecipazione della ceramista e arteterapeuta Monica Grelli



*Giardino Botanico dell'Infanzia e Aula Botanica presso Ente Santa Croce Scuola dell'Infanzia Santa Croce – Casa dei Bambini Maria Montessori*



#### LABORATORIO:

*“Scienza e Botanica: osservare per capire”*

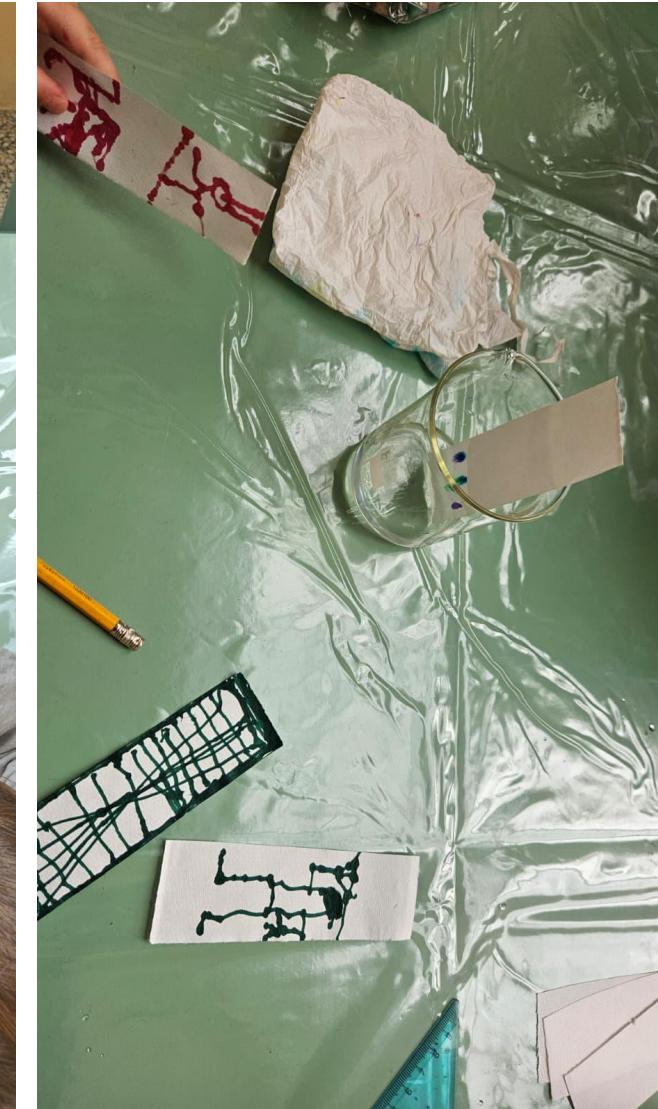
**PARTENZA: 30/10/2025 – dalle 9:00 alle 11:00**

A cura di:

Studenti e docenti dell'Istituto Tecnico Tecnologico "A. Volta" ed esperti del Museo POST - Perugia Officina della Scienza e della Tecnologia di Perugia



*Giardino Botanico dell'Infanzia e Aula Botanica presso Ente Santa Croce Scuola dell'Infanzia Santa Croce – Casa dei Bambini Maria Montessori*



## INVITO

### Presentazione Progetto SySTEM

- Incontro rivolto ai genitori dei bambini dell'infanzia
- Presentazione del progetto
- Illustrazione delle attività laboratoriali
- Obiettivi educativi e modalità di lavoro
- Spazio per domande e confronto



Logica-Matematica



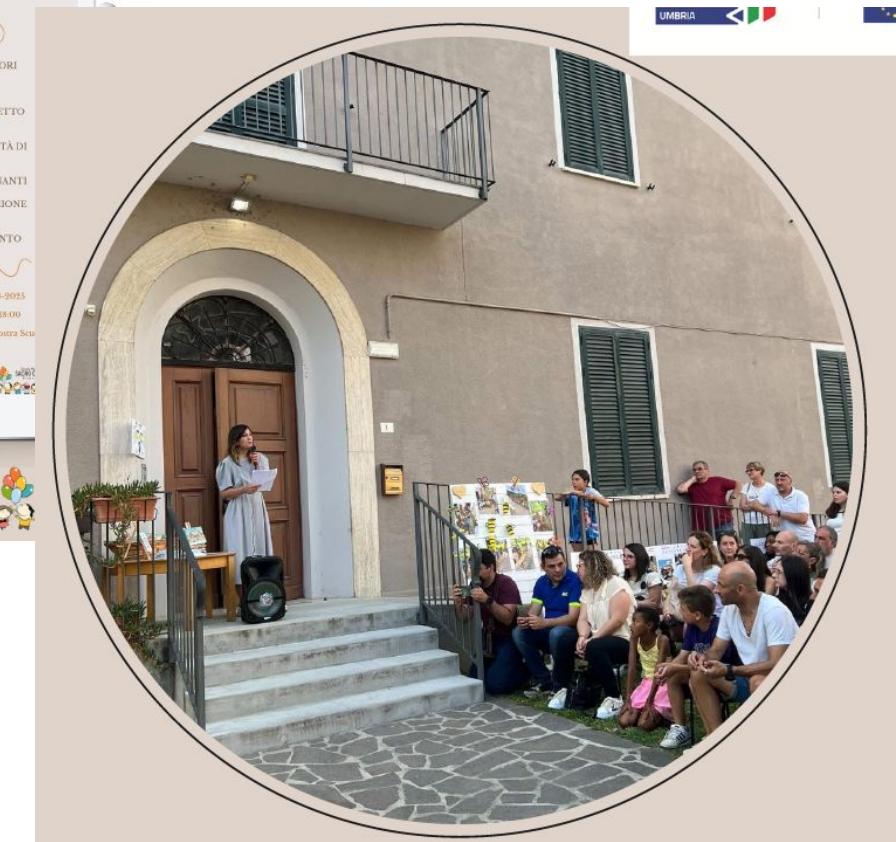
Immersioni digitali



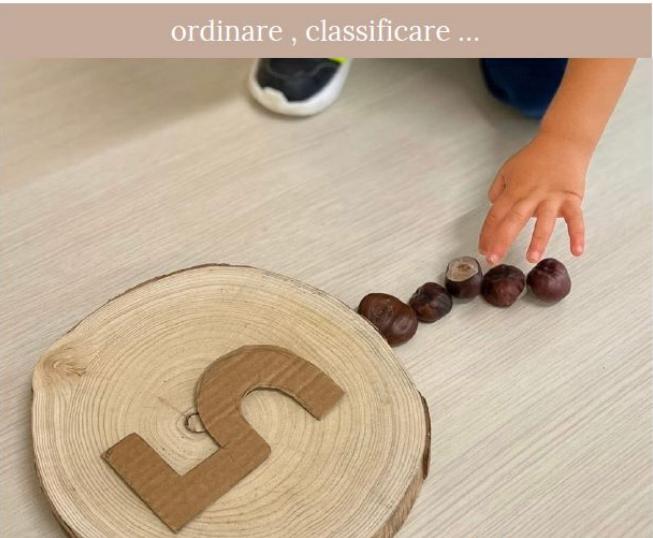
Esplosioni scientifiche



Coding unplugged



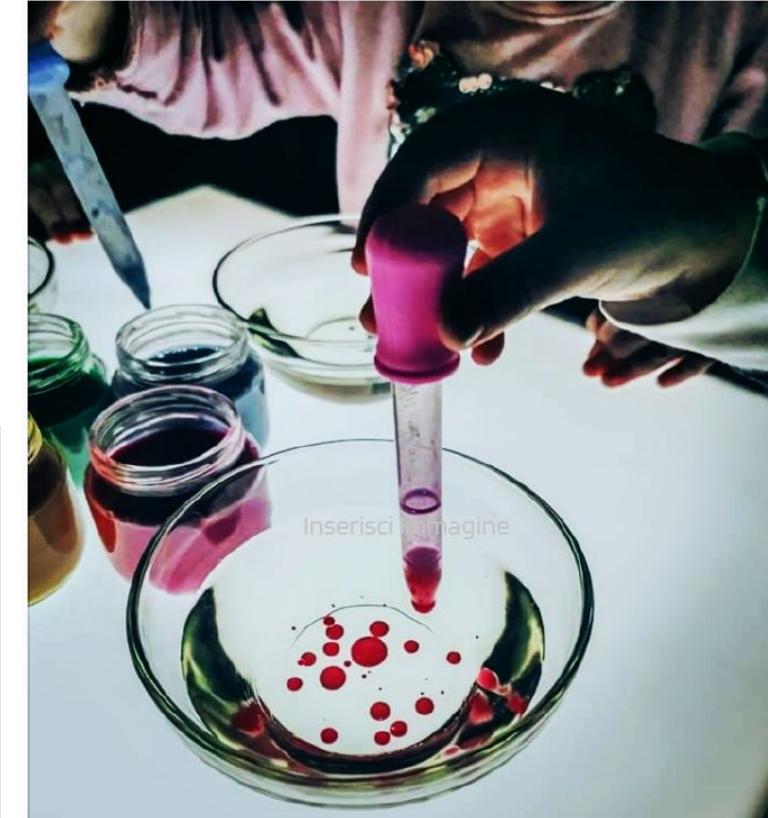
ordinare , classificare ...



## Esperienze digitali guidate



## Scuola dell'Infanzia il TIGLIO "La scuola che vorrei" Progetto sySTEAM



Il progetto della Scuola dell'Infanzia Il Tiglio "LA SCUOLA CHE VORREI", in collaborazione con il POST, ha come principale obiettivo quello di potenziare connessioni tra scuola e territorio, attraverso esperienze laboratoriali con metodi scientifici volti all'innovazione tecnologica. Le materie STEAM unite al gioco stimolano nei bambini/e creatività, collaborazione e competenze.



# THANKS!

Grazie per l'attenzione

*«I bambini sono come i  
marinai:  
dovunque si posano i  
loro occhi, è l'immenso»*  
Christian Bobin