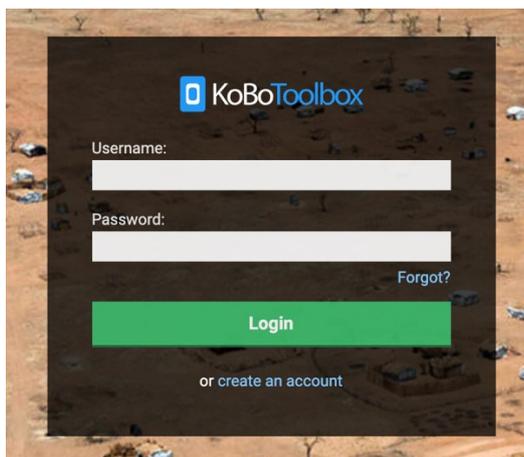


Manuale d'uso WebApp per inserimento dati

Per accedere alla WEBAPP occorre digitare nel browser del PC, ma anche del tablet o smartphone, l'indirizzo che vi è stato comunicato:

Si aprirà una form di autenticazione:



Inserire quindi la Username (Utente) e la Password che vi sono state comunicate e quindi cliccare su **Login**

 KoBoToolbox



CACCIA SINGOLA UMBRIA ATC3

STAGIONE DI CACCIA <i>Selezionare la stagione di caccia</i>	*
<input checked="" type="radio"/> 2020	
COGNOME	*
NOME	*
CODICE FISCALE	*
DATA <i>Inserire la data della battuta</i> yyyy-mm-dd	
POSIZIONE <i>Inserire la posizione corrente</i>	
latitudo (x,y °)	
longitudine (x,y °)	
altitudine (m)	
search for place or address  	
	

I campi obbligatori sono **COGNOME, NOME, CODICE FISCALE, DATA**

Il form propone l'inserimento della posizione GPS, del distretto e settore. E' possibile specificare il **COMUNE** in cui si svolge la battuta, la **LOCALITA'**, Il numero dei **CAPI AVVISTATI** e dei **CAPI ABBATTUTI**, specificando quanto **MASCHI** e quante **FEMMINE**.

DISTRETTO
SETTORE
provincia <input type="radio"/> Perugia <input type="radio"/> Terni
comune
LOCALITA
CAPI AVVISTATI
CAPI ABBATTUTI
MASCHI ABBATTUTI
FEMMINE ABBATTUTE

Da ultimo occorre compilare la tabella che permette di inserire i dati dei capi abbattuti, specificando, il **CODICE FASCETTA, SESSO, PESO a VUOTO, CLASSE DI ETA'** e **DENTI**

DATI DEI CAPI ABBATTUTI	CODICE FASCETTA	SESSO	PESO VUOTO KG	CLASSE ETA'	DENTI
CAPO 1		<input type="radio"/> F <input type="radio"/> M		<input type="radio"/> C <input type="radio"/> A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> D	<input type="checkbox"/> L1 <input type="checkbox"/> L2 <input type="checkbox"/> L3 <input type="checkbox"/> CANINO <input type="checkbox"/> P1 <input type="checkbox"/> P2 <input type="checkbox"/> P3 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> M1 <input type="checkbox"/> M2 <input type="checkbox"/> M3 <input type="checkbox"/> M4
CAPO 2		<input type="radio"/> F <input type="radio"/> M		<input type="radio"/> C <input type="radio"/> A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> D	<input type="checkbox"/> L1 <input type="checkbox"/> L2 <input type="checkbox"/> L3 <input type="checkbox"/> CANINO <input type="checkbox"/> P1 <input type="checkbox"/> P2 <input type="checkbox"/> P3 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> M1 <input type="checkbox"/> M2 <input type="checkbox"/> M3 <input type="checkbox"/> M4
CAPO 3		<input type="radio"/> F <input type="radio"/> M		<input type="radio"/> C <input type="radio"/> A <input type="radio"/> B <input type="radio"/> D	<input type="checkbox"/> L1 <input type="checkbox"/> L2 <input type="checkbox"/> L3 <input type="checkbox"/> CANINO <input type="checkbox"/> P1 <input type="checkbox"/> P2 <input type="checkbox"/> P3 <input type="checkbox"/> P4 <input type="checkbox"/> M1 <input type="checkbox"/> M2

 Salva progetto



Se ci sono ancora dati da inserire si può salvare una bozza con **“SALVA PROGETTO”**

 Invia

Se la compilazione è terminata, potete inviare **definitivamente** i dati al server regionale tramite il pulsante **Invia**

Per riaprire le bozze utilizzare il menu “Coda” a sinistra selezionando il pulsante posto sulla sinistra del questionario]

2020-03-29
ORA SOMMINISTRAZIONI <i>Ora somministrazione test:</i>
13:30
COGNOME ESECUTORE T <i>Inserire il cognome dell'esec</i>
Rossi
REGISTRA POSIZIONE CO <i>Registra automaticamente</i>

Le bozze sono contrassegnate con l'icona .

✕

Coda

I record sono stati salvati nel tuo browser finché non verranno caricati (anche spegnendo il computer o effettuando la disconnessione).

TEST RAPIDO COVID-19 - 5


Carica

Esporta

I Record in coda , ad eccezione di quelli contrassegnati come progetto  , vengono caricati automaticamente , in background , ogni 5 minuti quando la pagina web è aperta e una connessione a Internet è disponibile . Per forzare un caricamento tra i tentativi automatici , fare clic su Carica .

IMPORTANTE

È importante sapere che:

1. Il sistema tiene in memoria i dati anche se si spegne lo schermo del cellulare, del tablet o del PC. Quindi potete inviare in un momento successivo.
2. Se vi trovate in un luogo dove non c'è campo o non c'è connessione dati, non importa. Il sistema tiene in memoria i dati e li invia al server appena tornerete in una posizione dove c'è connessione.